



**Gliwicki Budżet
Obywatelski**

2 0 2 2

GLIWICKI BUDŻET OBYWATELSKI 2022

WNIOSEK NA REALIZACJĘ **PROJEKTU OGÓLNOMIEJSKIEGO**
Data utworzenia: **2021-03-19 20:23:05**

1. Dane Wnioskodawcy

Imię, Nazwisko:XXXXXXXXXXXXXXXXXXXX
Ulica, numer budynku: XXXXXXXXXXX, **numer lokalu:** XXXXXXXXXXX
Dzielnica zamieszkania: BAILDONA
Kod pocztowy, miejscowość: XX-XXX XXXXXXXXXXX

Dane wnioskodawcy do kontaktu w procedurze weryfikacji wniosków

Numer telefonu: XXXXXXXXXXX
Adres e-mail: XXXXXXXXXXX

Dane kontaktowe do publicznej wiadomości

jan.adryanski@gmail.com

2. Typ projektu

PROJEKT OGÓLNOMIEJSKI

3. Nazwa dzielnicy, na terenie której ma być realizowany (o ile wskazano przez Wnioskodawcę)

4. Proponowana zwięzła nazwa projektu

Cykl turniejów gier planszowych i komputerowych

5. Opis projektu

Organizację cyklu jednodniowych turniejów w popularne gry planszowe i komputerowe z transmisją w internecie. Turnieje rozegrane zostaną w trybie offline tj. uczestnicy będą musieli stawić się na miejscu turnieju w Gliwicach. - mieszkańcy Gliwic będą mogli wziąć udział w turnieju, oglądać go na miejscu lub kibicować przez internet oglądając transmisję na żywo - liczba uczestników jednego turnieju ~30-50 osób - transmisja turniejów będzie dostępna do oglądania na żywo w internecie - turnieje przeznaczone będą dla amatorów - pula nagród na jeden turniej 1500 PLN (nagrody rzeczowe) - rozgrywkę będą komentować profesjonalni streamerzy - liczba unikalnych widzów pojedynczej transmisji internetowej 20000+ - turnieje mogą odbywać się w różnych formatach np jako rywalizacja indywidualna, rywalizacja drużynowa lub nawet rywalizacja między dzielnicami reprezentowanymi przez zamieszkałych w nich mieszkańców Przykładowe rodzaje turniejów: - rywalizacja indywidualna otwarta dla wszystkich w zręcznościową grę komputerową np "Towerfall" - rywalizacja indywidualna otwarta dla wszystkich w karcianą grę komputerową np "Hearthstone" - drużynowa rywalizacja pomiędzy pracownikami gliwickich firm np w grę "Tajniacy" - drużynowa rywalizacja pomiędzy przedstawicielami gliwickich organizacji pozarządowych i społecznych w grę ekonomiczną np "Simcity" - drużynowa rywalizacja między przedstawicielami gliwickich szkół w jedną z popularnych gier esportowych np "League of Legends" w trybie ARAM Każdy turniej powinien być poprzedzony otwartą fazą zapisów oraz kampanią reklamową w mediach społecznościowych. Sugerowana liczba turniejów w 2022 to 1 turniej miesięcznie tj 12 spotkań. Wybór tytułów gier będzie uzależniony od zgód właścicieli licencji co jednak nie powinno stanowić przeszkody z uwagi na ich pozytywne nastawienie do tego typu inicjatyw. Szacunkowy koszt jednego spotkania, zawierający koszty organizacyjne, wynajmu miejsca, transmisji na żywo wraz z komentarzem streamerów, kampanii reklamowej oraz nagród dla uczestników nie powinien przekroczyć 10000 PLN netto.

6. Uzasadnienie potrzeby realizacji projektu

W związku z panującą na świecie sytuacją następuje degradacja więzi społecznych oraz ucieczka w świat wirtualny. Popularne

niegdyś miejsca spotkań Gliwiczian świecą pustkami, a brak możliwości spotkania rówieśników w realnym świecie ma negatywny wpływ na stan zdrowia psychicznego mieszkańców. Realizując projekt w roku 2022 chcemy pracować nad odbudową wspólnot i więzi między mieszkańcami Gliwic. Organizacja turniejów offline pozwoli uczestnikom nie tylko na przypomnienie sobie jak to jest przebywać w towarzystwie drugiego człowieka, ale również na stworzenie nowych znajomości. Transmisja online na żywo pozwoli wszystkim mieszkańcom na uczestnictwo w projekcie i przekonanie się, że swoje pasje i hobby, zwłaszcza te internetowe, dzielą ze swoimi sąsiadami, często nawet o tym nie wiedząc. Dodatkowo Miasto Gliwice jako miejsce odbywania się turniejów skorzysta na promocji dzięki transmisji internetowej dostępnej dla wszystkich internautów. Gliwice to również miejsce spotkań wielu organizacji i nieformalnych grup związanych z grami o czym świadczą cieszące się bardzo dużym zainteresowaniem mieszkańców Gliwic (i nie tylko) takie inicjatywy jak "Nocne Granie" czy "Planszówki w Arenie". Projekt jest uniwersalny, trafia do wielu grup społecznych i wiekowych.

7. Dodatkowe informacje o lokalizacji

8. Dodatkowe załączniki

Uwaga: jeżeli został dołączony załącznik szczegóły pojawią się poniżej

nazwa pliku: obrazy pogladowe.zip

typ pliku: zip

wielkość pliku: 4806947 B

Uwaga: załącznik powinien zostać dołączony do wniosku w osobnym wydruku

9. Lista poparcia

Uwaga: Lista poparcia dołączona do wniosku w osobnym pliku

10. Informacja o przetwarzaniu danych osobowych

zgodnie z art.13 Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych) (Dz.Urz.UE.L Nr 119, str. 1):

1. Administratorami danych osobowych są Prezydent Miasta Gliwice, ul. Zwycięstwa 21, 44-100 Gliwice oraz Gliwickie Centrum Organizacji Pozarządowych, ul. Zwycięstwa 1, 44-100 Gliwice, reprezentowane przez dyrektora.
2. Dane kontaktowe inspektora ochrony danych - abi@gcop.gliwice.pl.
3. Dane osobowe będą przetwarzane wyłącznie w celu realizacji procedury Gliwickiego Budżetu Obywatelskiego oraz jej ewaluacji.
4. Podstawa prawna: - przesłanki wynikające z art. 6 ust. 1 lit. c) wypełnienie obowiązku ciążącego na administratorze oraz 6 ust. 1 lit. a) zgoda osoby, której dane dotyczą (telefon i adres poczty elektronicznej) - Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych) (Dz.Urz.UE.L Nr 119, str. 1); - art. 5a ustawy z dnia 8 marca 1990 r. o samorządzie gminnym (t.j. Dz.U. z 2020 r. poz. 713 z późn. zm.); - §2 załącznika do uchwały nr II/26/2018 Rady Miasta Gliwice z dnia 13 grudnia 2018 r. w sprawie Gliwickiego Budżetu Obywatelskiego (Dz. Urz. Woj. Śląskiego z 2020 r., poz. 3464).
5. Dane osobowe mogą być przekazywane miejskim jednostkom organizacyjnym w celu wykonywania zadań publicznych lub innym podmiotom, jeżeli przepis prawa nakłada na Prezydenta Miasta taki obowiązek.
6. Dane będą przechowywane jedynie w okresie niezbędnym do spełnienia celu wskazanego w punkcie 3, a po tym czasie przez okres oraz w zakresie wymaganym przez przepisy powszechnie obowiązującego prawa.
7. Każda osoba, której dane dotyczą, może korzystać z następujących uprawnień: wystąpienia z żądaniem dostępu do swoich danych osobowych, sprostowania (poprawiania), a w przypadkach uregulowanych przepisami prawa do usunięcia lub ograniczenia ich przetwarzania.
8. Osoba, której dane dotyczą, ma prawo wniesienia skargi na przetwarzanie danych niezgodne z przepisami prawa do Prezesa Urzędu Ochrony Danych Osobowych.
9. Podanie danych osobowych jest dobrowolne, jednak niezbędne w procesie weryfikacji uprawnienia do złożenia wniosku oraz oceny jego formalnej i merytorycznej zawartości.
10. Dane nie będą podlegać zautomatyzowanemu podejmowaniu decyzji, w tym profilowaniu.

[x] - Akceptuję zapisy dotyczące informacji o przetwarzaniu danych osobowych

FafolMazi

1

3



Rozjemca Aldorów

Okrzyk bojowy: Zmień atak wrogiego stronnika na 1.

3



2/3, 1/3, 2/3, 5/4

3



Rozjemca Aldorów

Okrzyk bojowy: Zmień atak wrogiego stronnika na 1.

3

1

Kamko



4/1, 4/15, 2

4, 6, 8, 1, 3

2/5

4 Tryb widza

19:56